

Ein Multicast-Paket mit JAVA ins Subnetz schicken

```
import java.io.IOException;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.InetAddress;
import java.net.MulticastSocket;
import java.util.Timer;
import java.util.TimerTask;
public class SendPacket{
/* WICHTIG:
 *
 * Wir erwarten hier zwei Argumente:
 * Argument 1 übergibt einen String. Dieser wird zum Empfänger mitgeschickt
 * Argument 2 übergibt die Zieladresse -> es macht Sinn hier eine Broadcast-
 * Subnetzadresse zu nehmen wie 192.168.0.255*/
public static void main(final String[] args) {
//unser Timer der aller 5 Sekunden mit anfangs 5 Sekunden verzögerung
//ein Paket absenden soll
Timer timer = new Timer();
    timer.scheduleAtFixedRate(new TimerTask() {
        @Override public void run() {
            sendPaket(args[0],args[1]);
        }
    }, 5000, 5000);
}
public static void sendPaket(String arg,String subnet){
//na dann versuch mal ein Paket zu schicken
try {
MulticastSocket socket = new MulticastSocket(4446);
String data = new String("Ich bin hieeeeer "+arg);
System.out.println(data);
byte[] buffer = data.getBytes("UTF8");
    socket.send(new DatagramPacket(buffer, buffer.length , InetAddress.getByName
(subnet) , 4447));
} catch (IOException e) {
    printStackTrace();
}
}
}
```

siehe dazu auch [ReceiveMulticastPaket](#)